

APP INVENTOR



Comment mon smartphone peut-il dire le texte que j'ai saisi ?

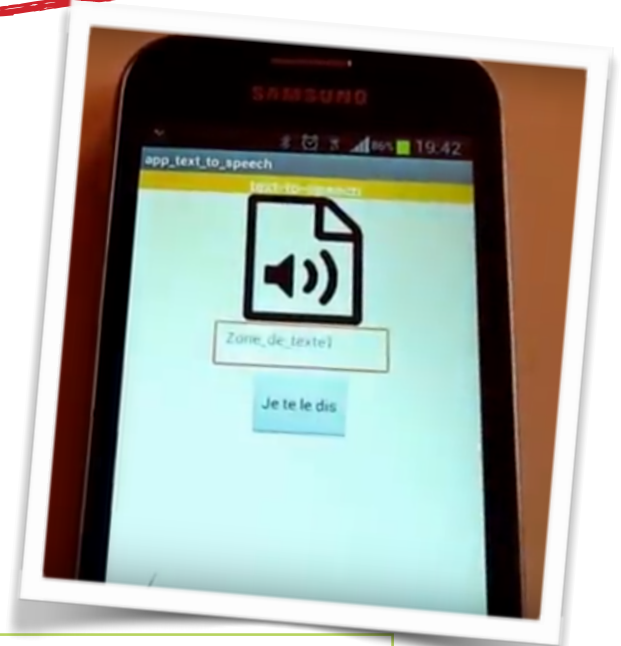


L'idée est de rendre l'application capable de dire les mots que l'utilisateur a saisi dans une zone de texte.

Démo :



https://youtu.be/fcsA_fswvKE



1

Dans un nouveau projet, dessinez l'interface d'utilisation de l'application

Pour faciliter le tutorial, renommez les variables avec celles-ci



L'utilisateur tape un mot, une expression dans la zone de texte « Acquisition_texte ». Et appui sur le bouton "BP_retranscription". L'application dicte à voix haute le ce que l'utilisateur a tapé.

Acquisition_texte

BP_retranscription



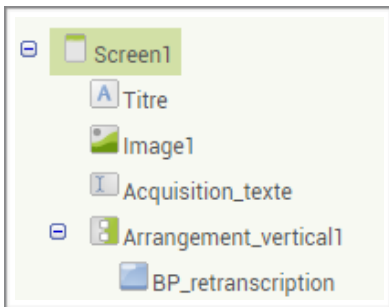
2

Glisser-déposer les éléments suivants disponibles dans la **librairie "interface utilisateur"** :



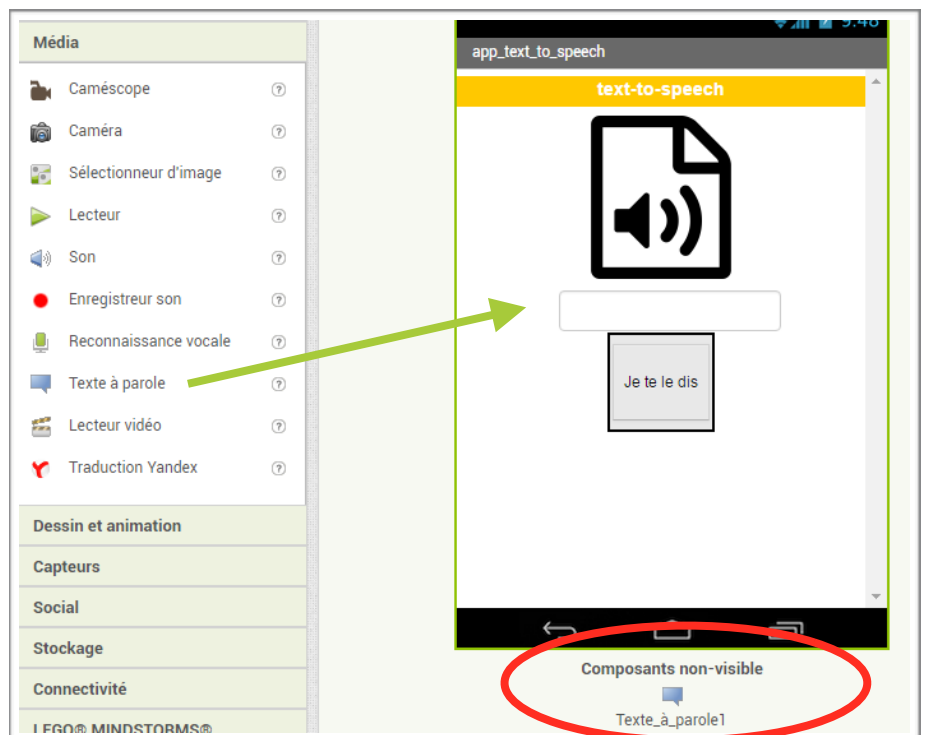
3

Nommer les éléments



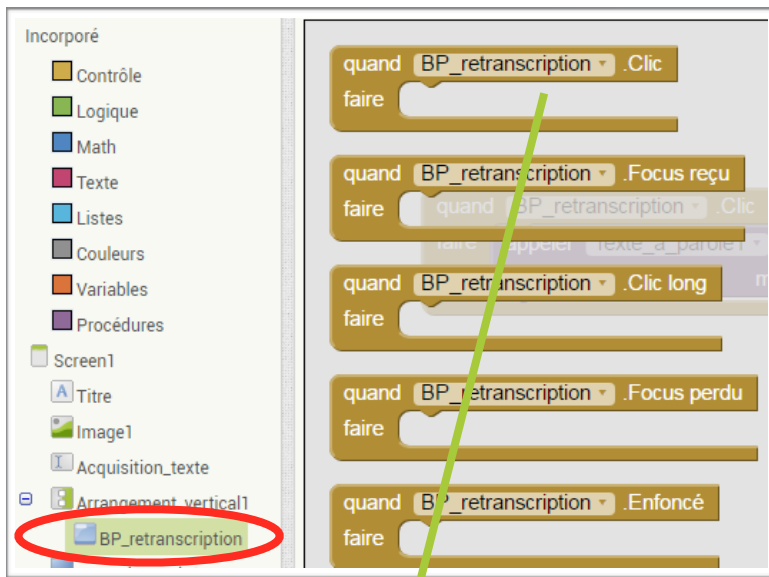
4

Glisser-déposer l'**outil Texte à parole** disponible dans la **librairie "Média"**. Il apparaît dans la liste des **composants non visibles**.



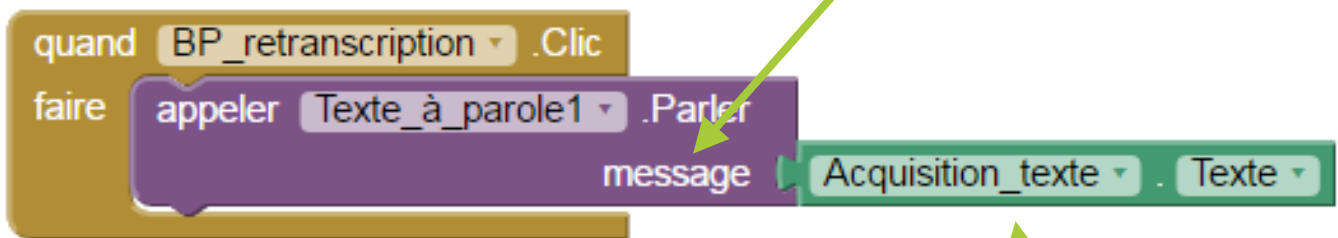
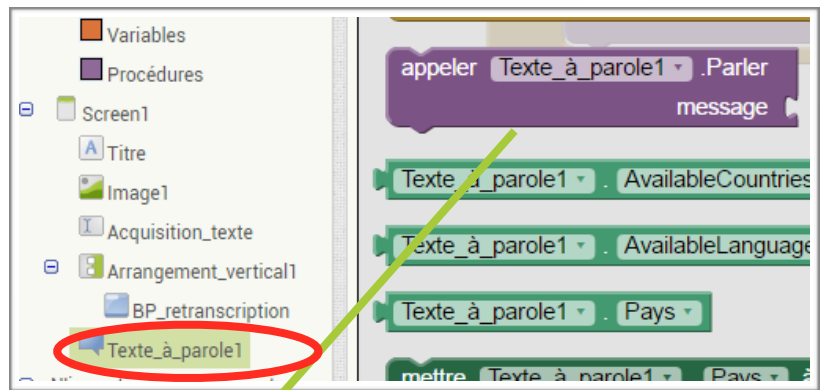
4

Sélectionner le bouton "BP-retranscription" et glisser-déposer le bloc " quand BP_retranscription.clic...faire" dans l'interface de programmation par blocs.



5

Sélectionner l'outil "texte_à_parole1" et glisser-déposer le bloc " appeler...parler message"



6

Sélectionner la zone de texte "Acquisition_texte" et glisser-déposer le bloc "Acquisition_texte.texte"

