

# APP INVENTOR



**Comment mon smartphone peut-il retranscrire ce que je lui dis ?**

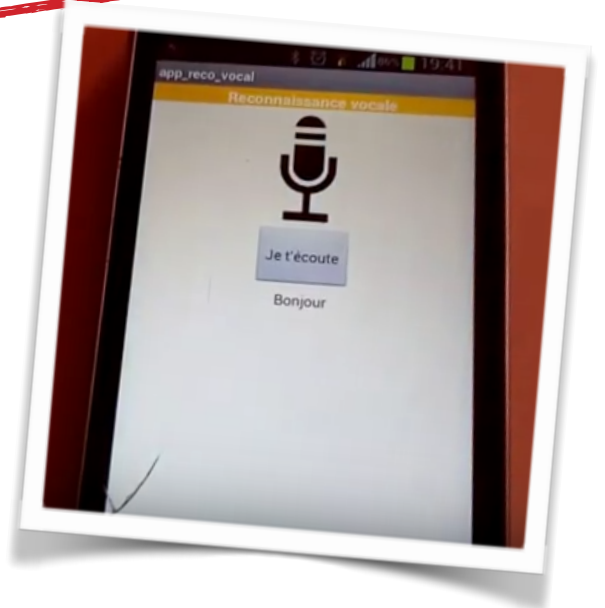


L'idée est de tester la fonction "reconnaissance vocale" avec une première application qui sera capable d'écrire ce que nous avons dicté

Démo :



<https://youtu.be/kwDZZF7ya6U>



1

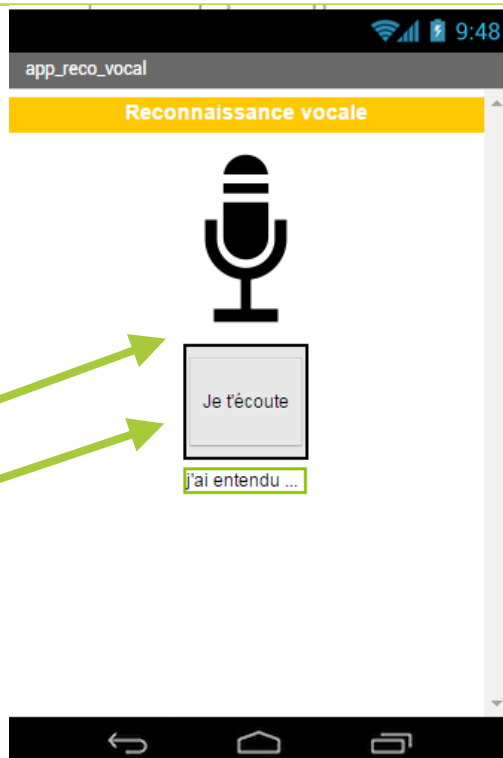
Dans un nouveau projet, dessinez l'interface d'utilisation de l'application  
Pour faciliter le tutorial, renommez les variables avec celles-ci



L'utilisateur appui sur le bouton « BP\_micro ». Parle. Et ce qu'il a dicté est affiché dans "label\_retranscription".

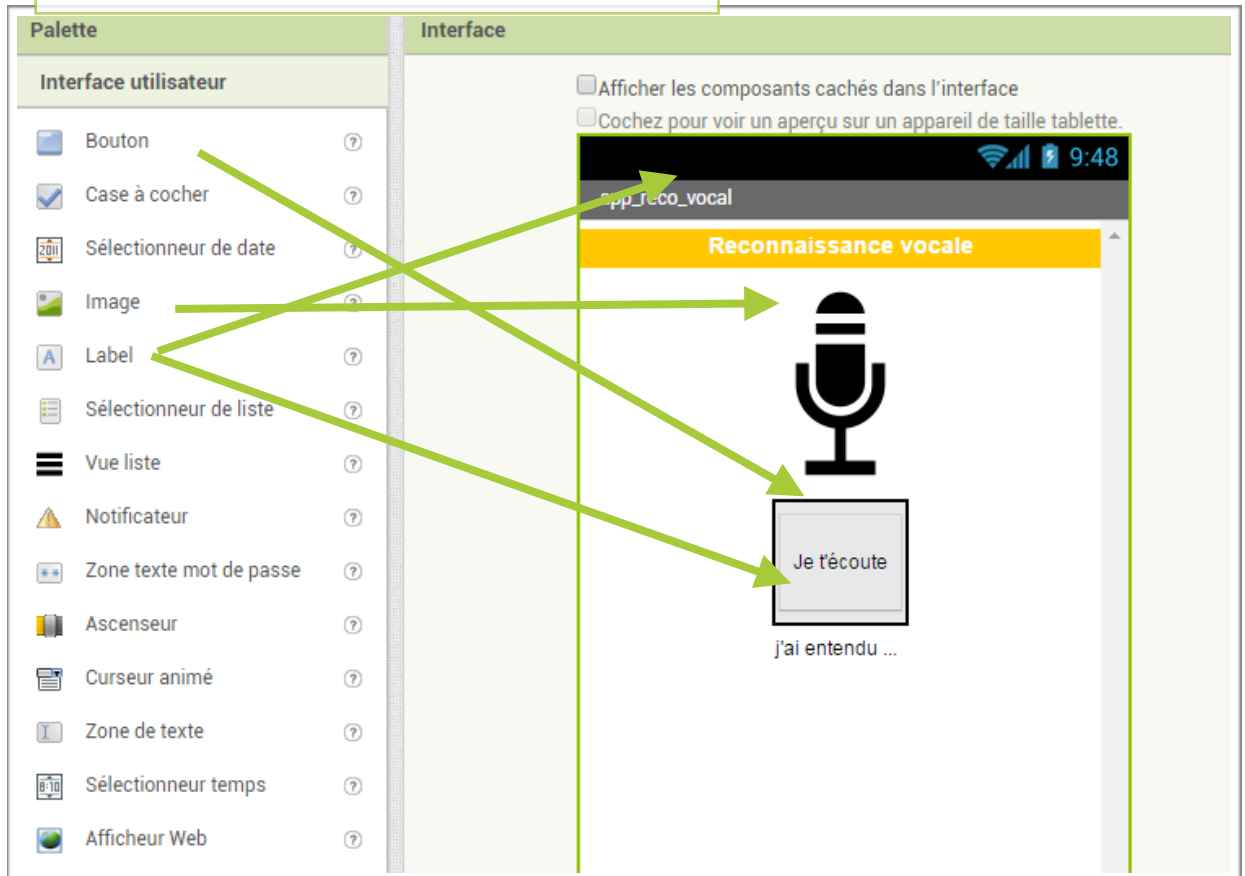
BP\_micro

Label\_retranscription



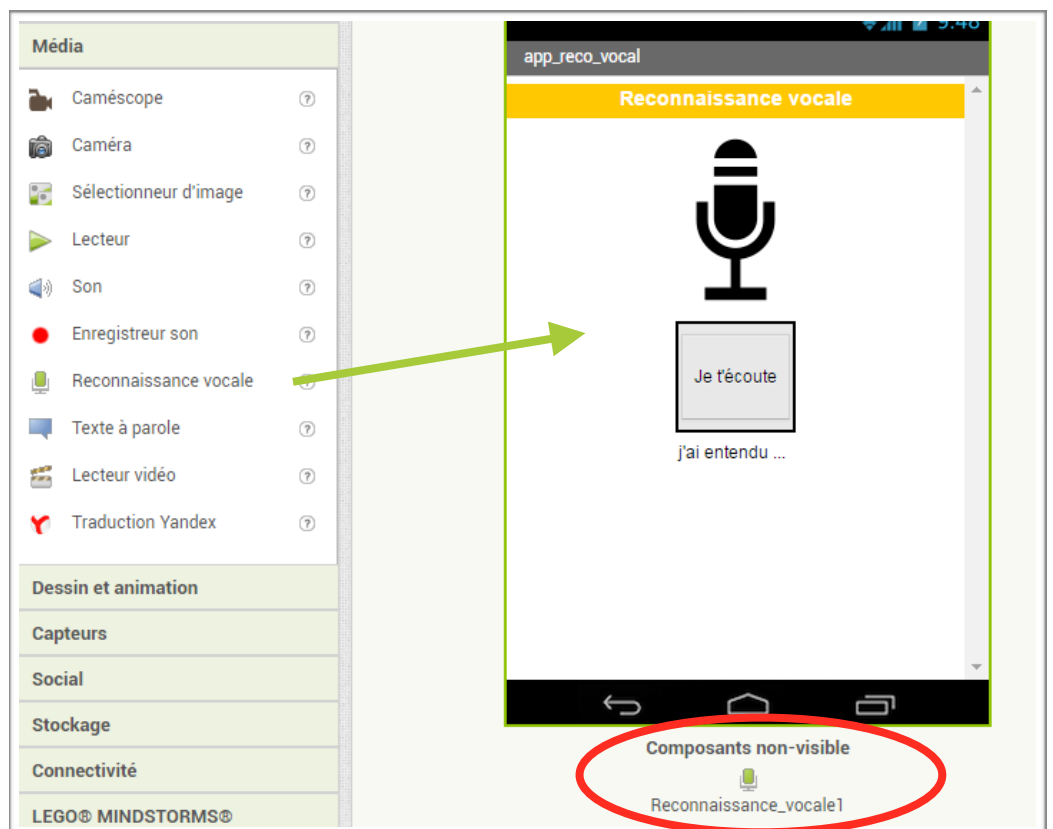
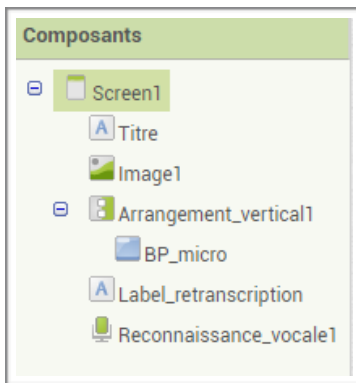
2

Glisser-déposer les éléments suivants disponibles dans la **librairie "interface utilisateur"** :



3

Nommer les éléments

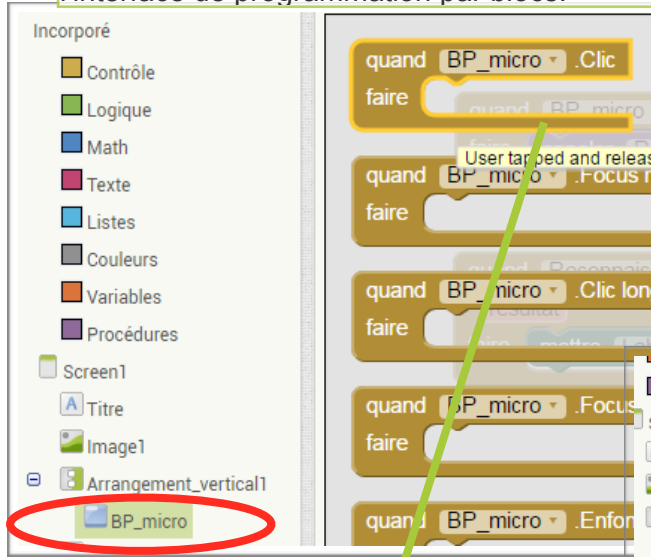


4

Glisser-déposer l'**outil de reconnaissance vocale** disponible dans la **librairie "Média"**. Il apparaît dans la liste des **composants non visibles**.

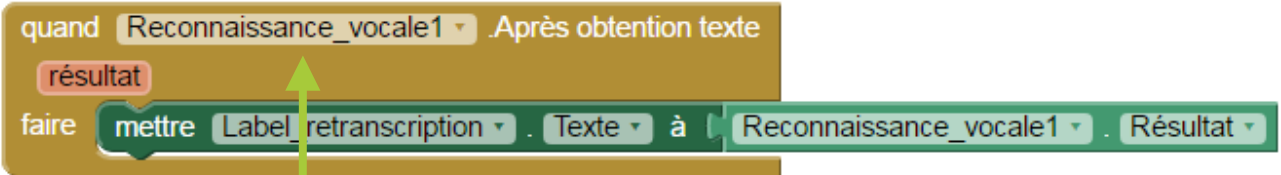
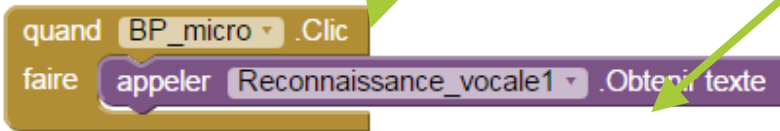
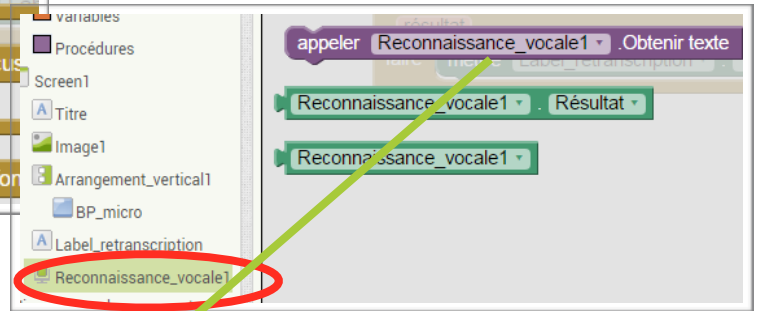
4

Sélectionner le bouton "BP-micro" et glisser-déposer le bloc " quand BP\_micro.clic....faire" dans l'interface de programmation par blocs.



5

Sélectionner l'outil "reconnaissance vocale1" et glisser-déposer le bloc " appeler....obtenir texte"



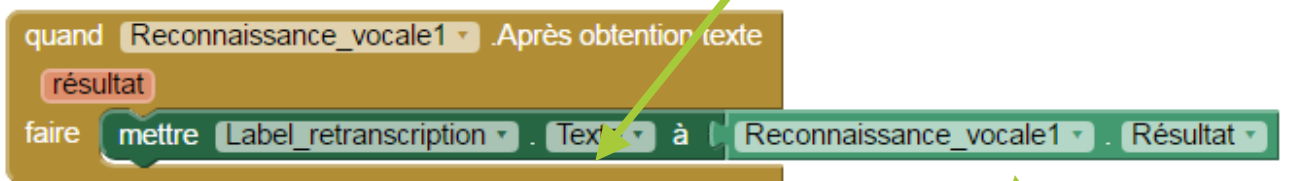
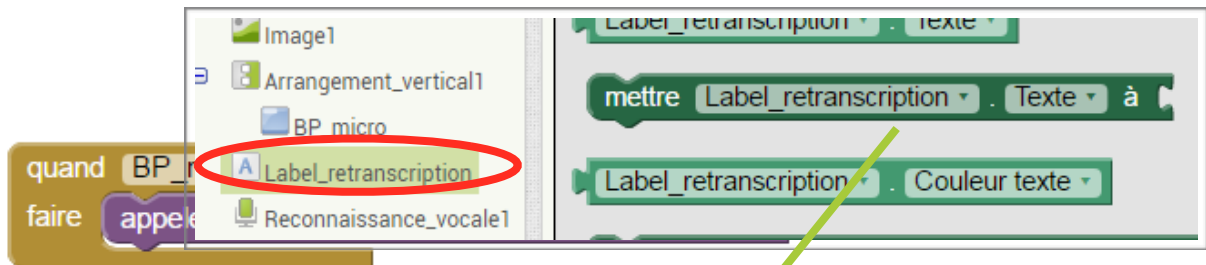
6

Sélectionner l'outil "reconnaissance vocale1" et glisser-déposer le bloc " aquand.....après obtention texte"



7

Sélectionner le label "label\_retranscription" et glisser-déposer le bloc "mettre label\_retranscription .texte à "



8

Sélectionner l'outil "reconnaissance vocale1" et glisser-déposer le bloc "reconnaissance\_vocale1.Résultat"

