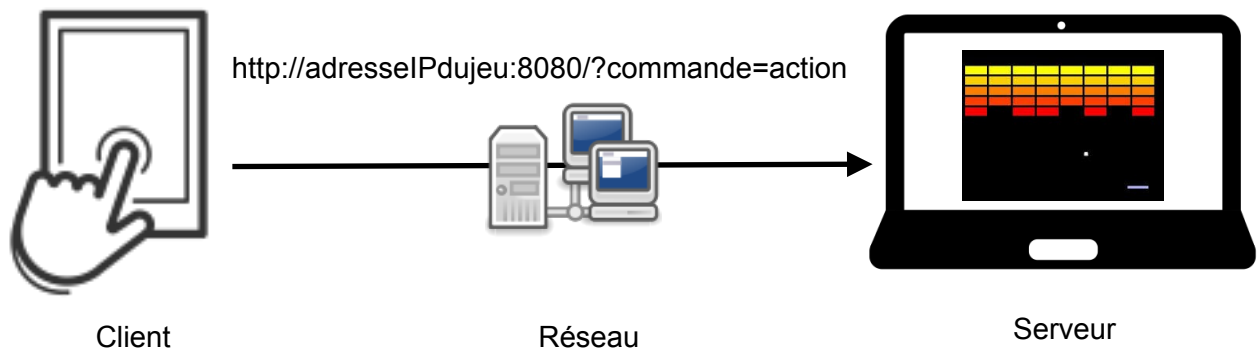


# Les requêtes HTTP

## Jeu CASSE-BRIQUES



| ACTIONS                                   | COMMANDES* | REQUETES                               |
|---|------------|--|
| Relâcher le bouton "tirer"                | y          | http://adresseIPdujeu:8080/?commande=y |
| Se Déplacer à gauche                      | g          | http://adresseIPdujeu:8080/?commande=g |
| Relâcher le bouton "Se déplacer à gauche" | h          | http://adresseIPdujeu:8080/?commande=h |
| Se Déplacer à droite                      | d          | http://adresseIPdujeu:8080/?commande=d |
| Relâcher le bouton "Se déplacer à droite" | f          | http://adresseIPdujeu:8080/?commande=f |
| Commencer une partie                      | s          | http://adresseIPdujeu:8080/?commande=s |

\* caractère en minuscules

L'Hypertext Transfer Protocol (HTTP, littéralement « protocole de transfert hypertexte ») est un protocole de communication client-serveur développé pour le World Wide Web.



Dans le protocole HTTP, une méthode est une commande spécifiant un type de requête, c'est-à-dire qu'elle demande au serveur d'effectuer une action.