


Acquérir l'adresse IP du jeu TETRIS




-  Le Gamer doit pouvoir facilement renseigner l'adresse IP du jeu qu'il commande sans avoir à modifier le programme.
- Ce tutoriel montre comment :
- intégrer un formulaire qui permet à l'utilisateur de saisir l'IP ;
 - utiliser cette adresse en tant que variable dans son script.

Design.

1 Glisser-Déposer les composants pour obtenir le formulaire ci-contre

2 Nommer ce composant



← label
← Zone de texte
← bouton

Blocs

3 Créer une variable commande

4 Et associer un bloc vide de texte

5 Programmer le bouton ok



Cette variable stockera l'adresse renseignée par le joueur.

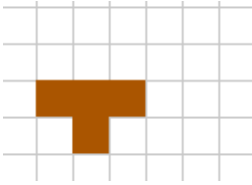
```
quand OK .Clic
faire
  mettre global adresseIP_jeu à adresseIP . Texte
  mettre Web1 . Url à joint "http://" obtenir global adresseIP_jeu ".8080/"
  appeler Web1 .Obtenir
```

6

Tester.



En démarrant le jeu sur le PC, en entrant l'adresse IP dans le formulaire de son App, et appuyant sur le bouton OK l'app, une notification doit indiquer que l'IP est valide.



requête http :
mon IP : 192.168.56.1
Essayez d'envoyer une requête

requête http :
mon IP : 192.168.56.1
Ip Valide vous pouvez continuer

6

Utiliser la variable adresseIP_jeu pour programmer les boutons d'actions.

```
quand BP_Rotation .Clic
faire
  mettre global commande à " z "
  mettre global requete à joint " http://"
  obtenir global adresseIP_jeu
  " :8080/commande="
  obtenir global commande
  mettre Web1 . Url à obtenir global requete
  appeler Web1 .Obtenir
```