
	<h1>C'est quoi la Technologie au collège ?</h1>		CYCLE 4
			Technologie
			SÉQUENCE
		00	
Compétences du socle commun	<input checked="" type="checkbox"/> Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir, créer, réaliser <input checked="" type="checkbox"/> S'approprier des outils et des méthodes <input checked="" type="checkbox"/> Pratiquer des langages	<input checked="" type="checkbox"/> Mobiliser des outils numériques <input checked="" type="checkbox"/> Adopter un comportement éthique et responsable <input checked="" type="checkbox"/> Se situer dans l'espace et dans le temps	
	 Validation des compétences numériques		

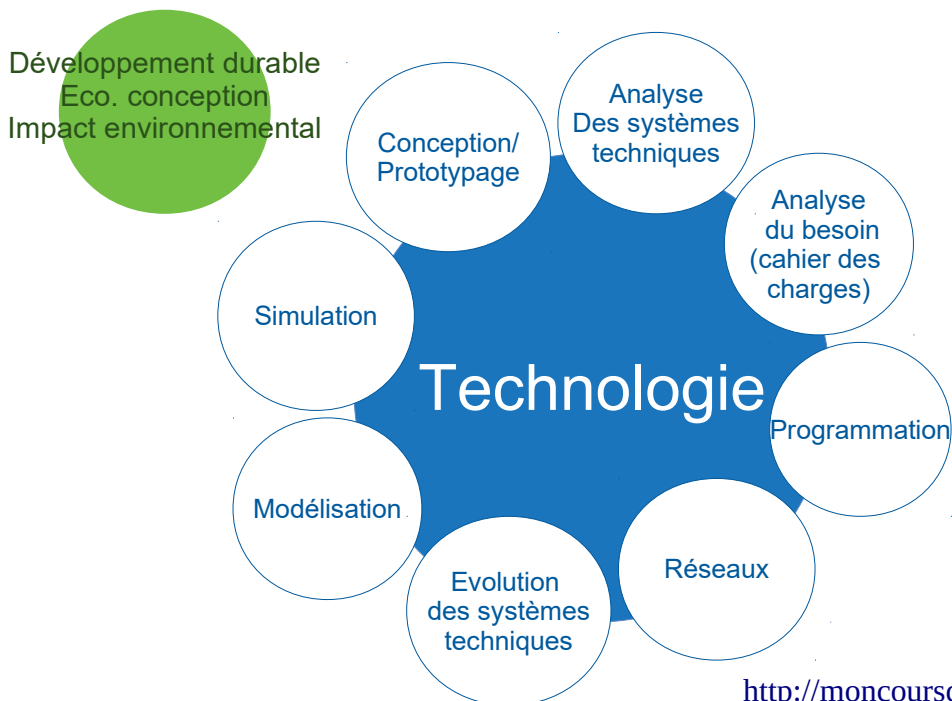
Définition de la Technologie

La technologie peut être définie comme la « science de l'artificiel ». Par opposition aux « sciences de la nature », elle est le résultat de l'activité de l'Homme, elle est au centre de sa culture, de son histoire et de son évolution.

En effet les objets et systèmes pluritechnologiques sont toujours inventés pour l'Homme et par l'Homme pour pallier ses insuffisances physiques, pour effectuer des travaux complexes ou répétitifs, pour améliorer son confort ou pour satisfaire des besoins plus ou moins vitaux ... comme se nourrir, se loger, se protéger, se déplacer, communiquer....

Une matière du CM1 à la Terminale

Les thématiques du programme dont les notions sont approfondies tout le long du cycle.



Accéder au programme, aux Séquences et à de nombreuses ressources

→ en flashant le QR Code qui suit :



Ou en utilisant un navigateur Web :

<http://moncoursdetchno.ovh/cours/cycle4/cycle4.html>

Une matière au brevet

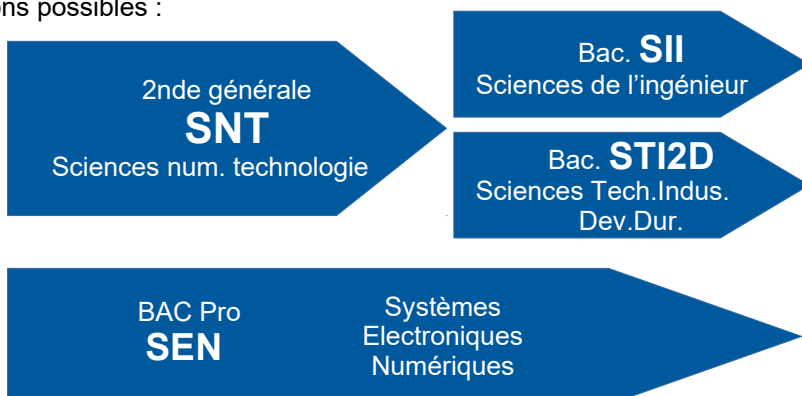
La technologie sera peut-être une composante de l'épreuve écrite scientifique. 2 des 3 matières (SVT, PH-CH et TECHNO) seront tirées au sort. Épreuve de 30 minutes pour 25 points.

Et après la 3ème ?

2 voies d'orientations possibles :

→ 2nde G

→ 2nde PRO.



3ème → Terminale.