



Comment un lutin peut-il changer de costume ?

1

Dans Scratch, les différents lutins utilisés du programme sont listés ici



2

Pour connaître les différents costumes que peut "porter" un lutin, sélectionner le lutin et ouvrir l'onglet "costumes"



3

Pour rédiger le script, vous trouverez le blocs dans la librairies "apparence"



Dans l'exemple ci-dessous, le feu de la voie 1 passe au vert pendant 3s puis bascule à l'orange pendant 2set recommence

