

Comment concevoir une application pour piloter le mBot ?



NOM :

Prénom :

Classe :

Description du défi « maniabilité »



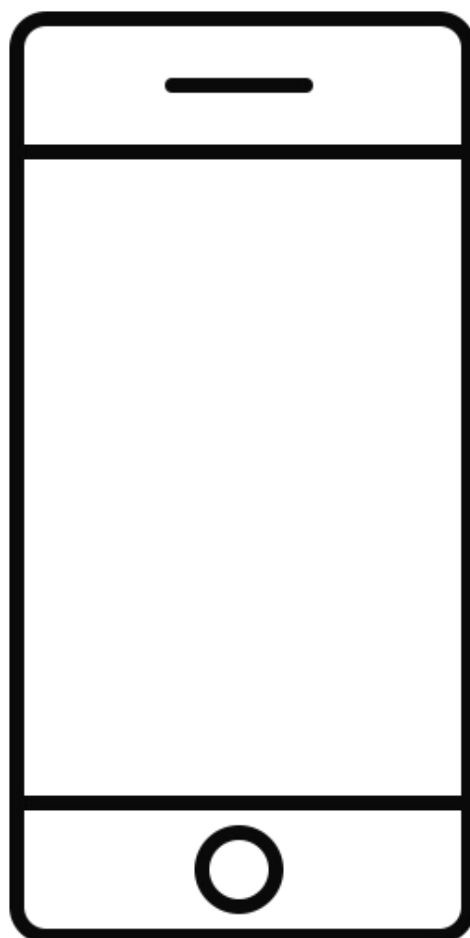
<https://tinyurl.com/y7cubngx>



Mon projet de design pour mon App

Je dessine l'interface utilisateur de ma future application, Je repère et je nomme les composants. J'indique dans quel sens j'oriente mon écran. Je précise le codage des couleurs utilisé.

Orientation
PAYSAGE

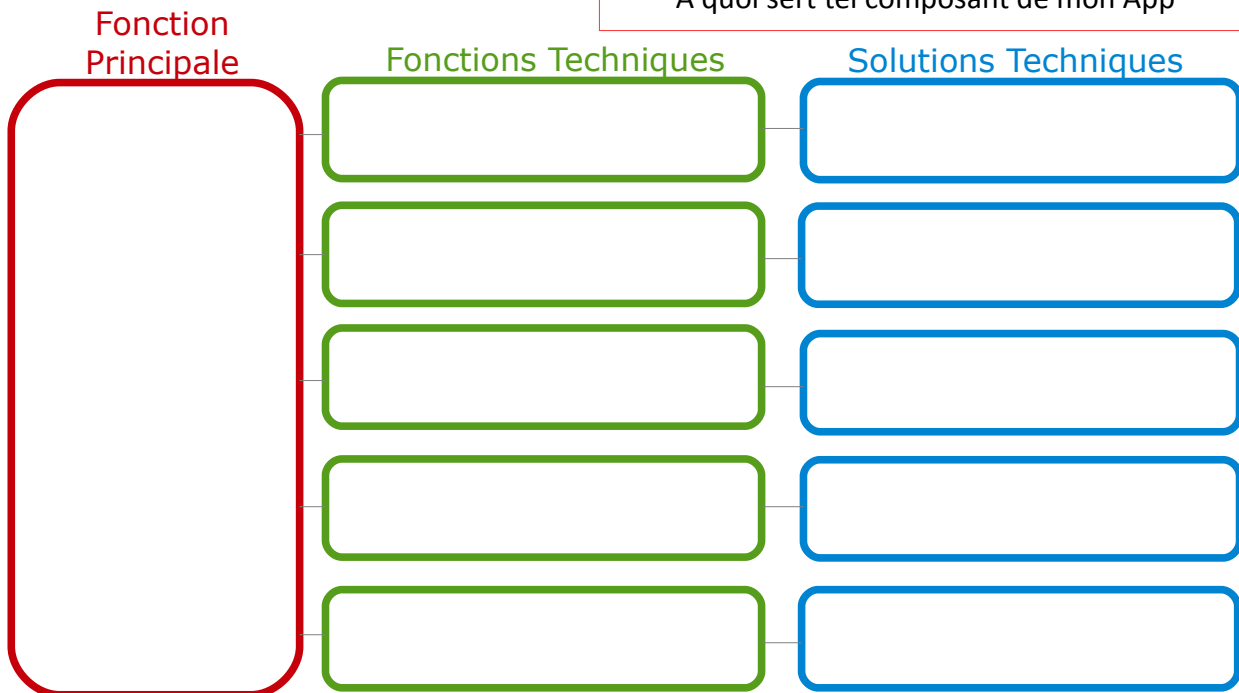


Orientation
PORTRAIT

Fonctions techniques/Solutions techniques

J'indique la fonction principale de mon application en répondant à quel besoin elle répond. Je liste* les différentes fonctions techniques et associe à chacune d'entre elles les solutions retenues.

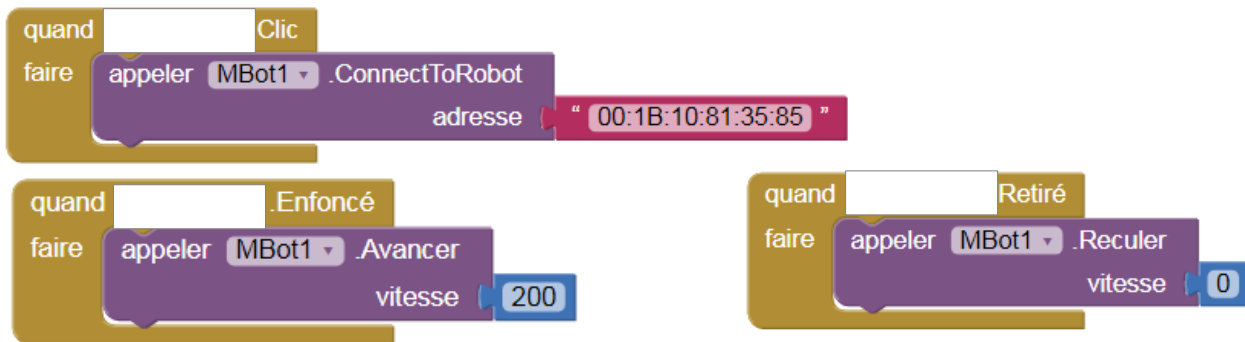
Fonction techniques/Solutions techniques =
A quoi sert tel composant de mon App



**liste non exhaustive car elle dépend des composants intégrés dans le design de votre App. A reproduire sur feuille de copie si nombre de fonctions insuffisant.*

Programmation(BLOCS)

Je décris la fonction des scripts qui suivent. Et je les associe aux composants correspondants.



J'explique pourquoi je dois utiliser l'adresse MAC de mon robot. Et pourquoi est-elle différente des autres mBot.



Une adresse MAC, parfois nommée adresse physique², est un identifiant stocké dans une carte réseau ou une interface réseau similaire. Elle est unique au monde.