



# Comment programmer les boutons de mon APP pour piloter le mBot ?

1

Le bouton qui permet de se connecter en Bluetooth au mBot doit être associé à son adresse MAC.

```
quand Bouton1 .Clic
faire
  appeler MBot1 .ConnectToRobot
  adresse "00:1B:10:81:35:85"
```

2

Il s'agit ensuite de programmer les boutons de direction. Un exemple est donné ici pour le bouton "AVANCER"..

2.a

Tant que l'utilisateur maintient le bouton pressé alors le robot avance à la vitesse 200.

```
quand Avancer .Enfoncé
faire
  appeler MBot1 .Avancer
  vitesse 200
```

2.b

Dès que l'utilisateur relâche le bouton alors le robot s'arrête car la vitesse est nulle.

```
quand Avancer .Retiré
faire
  appeler MBot1 .Reculer
  vitesse 0
```

