

SCRATCH

répéter indéfiniment

imaginer
créer
jouer
partager
corriger
réfléchir



Comment créer un fichier .EXE ?



L'idée est de rendre son programme exécutable sans l'environnement de programmation Scratch.

Ce qu'il faut préparer :

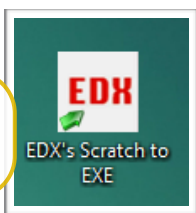


- l'installation du logiciel EDX, <http://edxtech.uk/data/scratchtoexe/> ;
- l'hébergement de son animation en ligne, <https://scratch.mit.edu/> ;
- une icône pour son application (image convertie au format *.ico), <http://www.convertir-une-image.com/changer-le-format/en-ico/> ;

L'exécutable fonctionne si la connexion internet est active !

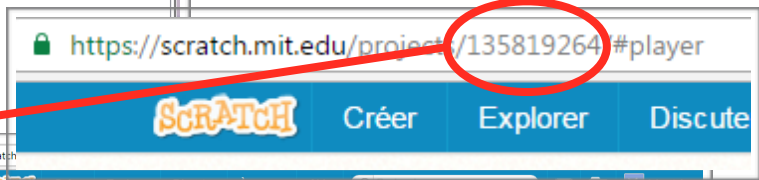
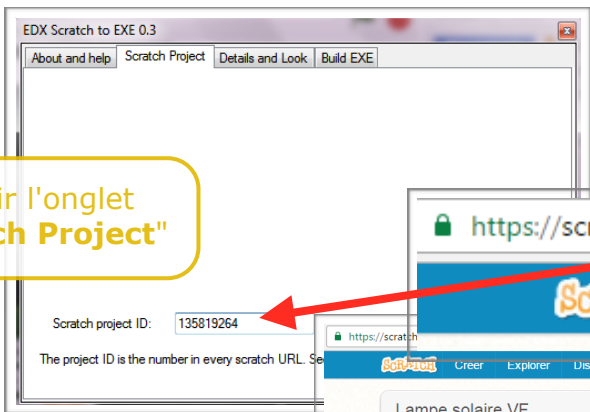
1

Lancer le logiciel "EDX's Scratch to EXE"



2

Ouvrir l'onglet "Scratch Project"



3

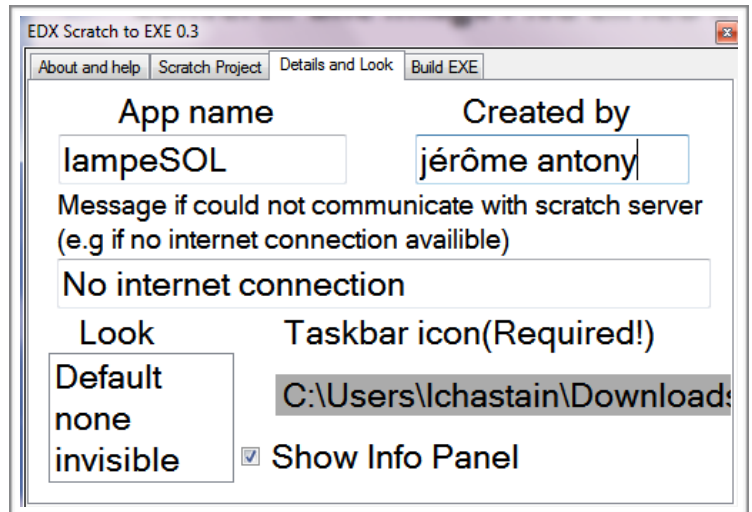
Copier/coller l'ID du projet



4

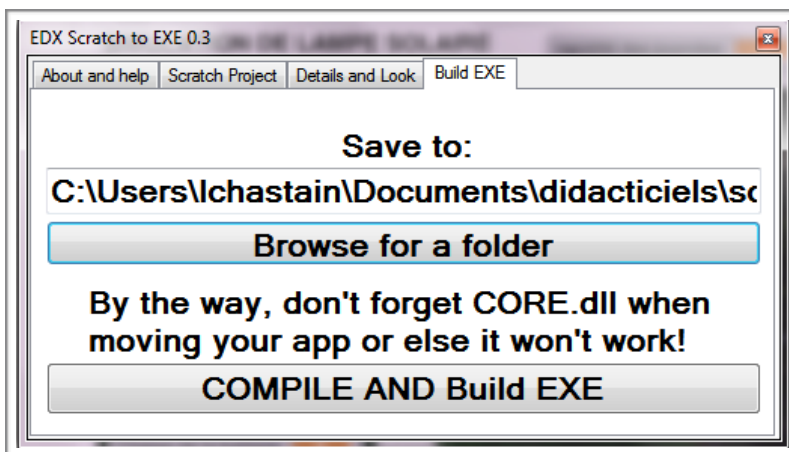
Ouvrir l'onglet "**Details and Look**"

- Donner un nom au programme (8 caractères maxi) ;
- Inscrire le nom de l'auteur ;
- Paramétrer "Look=Default"
- Donner le chemin d'accès vers l'icône
- Laisser cochée la case "Show info panel"



5

Choisir un dossier de destination "**Browse for a folder**"

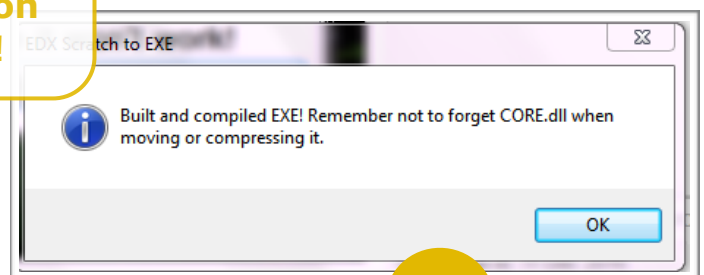


6

Lancer la compilation "**COMPILE AND Build EXE**"

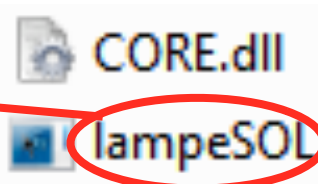
7

Compilation réussie !



8

Lancer l'application en cliquant sur le fichier



Attention ne pas déplacer le fichier exécutable sans le fichier "core.dll" !