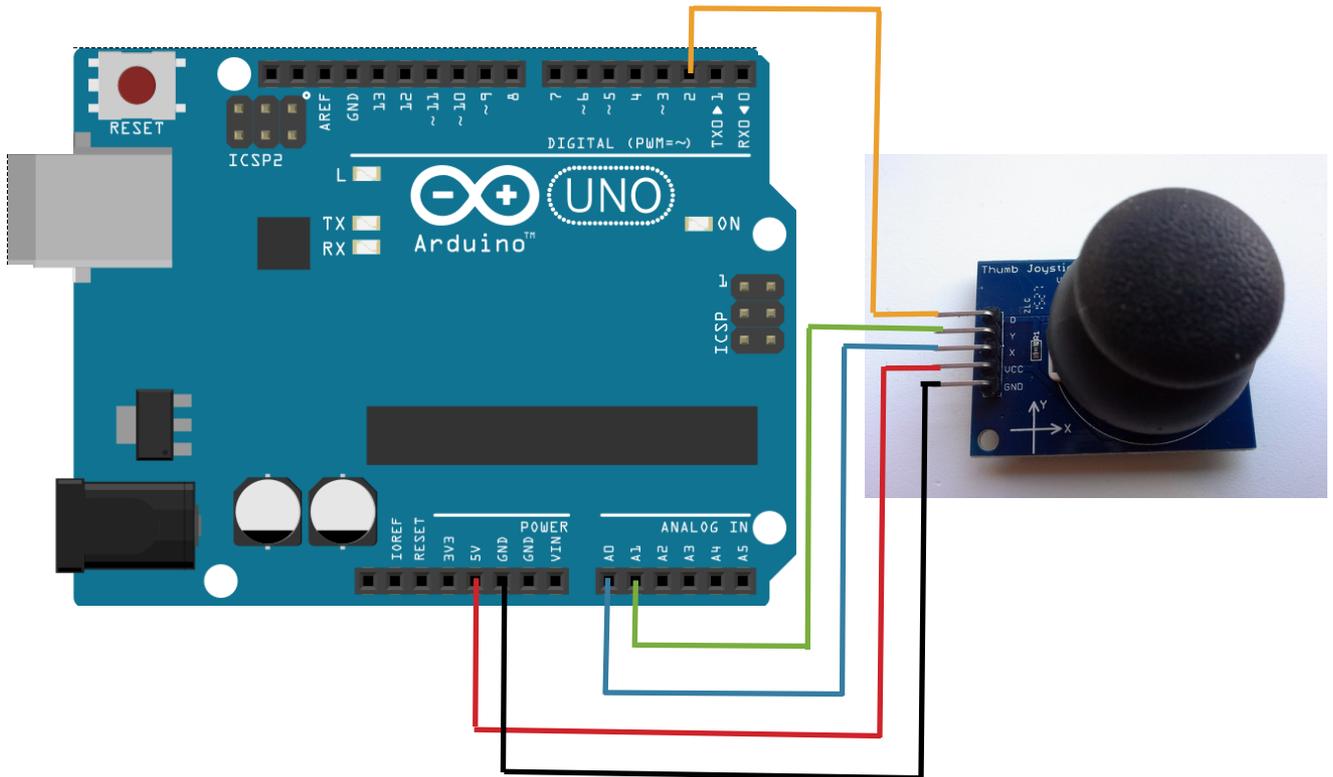
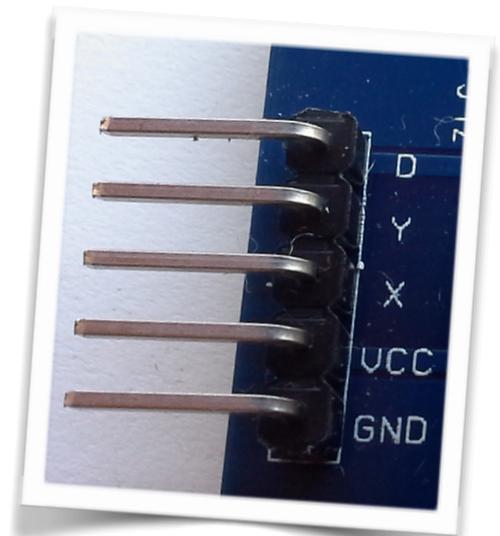




CABLAGE



Broches JOYSTICK	Broches ARDUINO	Commentaire
D	2	entrée numérique
Y	A1	entrée analogique
X	A0	entrée analogique
VCC	5V	alimentation
GND	GND	



PROGRAMMATION

Ce programme permet d'afficher dans le moniteur série les valeurs envoyées par les broches D,Y,X vers la carte Arduino pendant la manipulation de la manette.

ARDUBLOCK

The Ardublock interface shows a 'boucle' (loop) containing the following blocks:

- set integer variable: Nom de la variable: `deplacementX`, Valeur: `Valeur de la broche Entree Analogique # 0`
- set integer variable: Nom de la variable: `deplacementY`, Valeur: `Valeur de la broche Entree Analogique # 1`
- Écrire sur le port série: message2: `X =` Collier `deplacementX`, nouvelle ligne: `FAUX`
- Écrire sur le port série: message2: `0`, nouvelle ligne: `FAUX`
- Écrire sur le port série: message2: `Y =` Collier `deplacementY`, nouvelle ligne: `FAUX`
- Écrire sur le port série: message2: `0`, nouvelle ligne: `FAUX`
- Écrire sur le port série: message2: `BPmanette =` Collier `NON` `Valeur de la broche Entree numérique # 2`, nouvelle ligne: `VRAI`

ARDUINO IDE

MONITEUR SERIE

The Serial Monitor (COM4) displays the following output:

```
X = 1023 , Y = 508 , BPmanette = 1
X = 1022 , Y = 508 , BPmanette = 1
X = 1023 , Y = 508 , BPmanette = 1
X = 1023 , Y = 508 , BPmanette = 1
X = 1023 , Y = 509 , BPmanette = 1
X = 1023 , Y = 508 , BPmanette = 1
X = 1023 , Y = 509 , BPmanette = 1
X = 1023 , Y = 508 , BPmanette = 1
X = 1023 , Y = 509 , BPmanette = 1
X = 1022 , Y = 508 , BPmanette = 0
X = 1023 , Y = 508 , BPmanette = 0
X = 1023 , Y = 507 , BPmanette = 0
X = 819 , Y = 508 , BPmanette = 0
X = 711 , Y = 508 , BPmanette = 0
X = 700 , Y = 509 , BPmanette = 0
X = 652 , Y = 508 , BPmanette = 0
X = 568 , Y = 507 , BPmanette = 0
X = 516 , Y = 508 , BPmanette = 0
X = 512 , Y = 508 , BPmanette = 0
```

Buttons: Défilement automatique, Pas de fin de ligne

```
sketch_nov04a |
Fichier Édition Cr
sketch_nov04a $
1 int _ABVAR_1_deplacementX = 0 ;
2 int _ABVAR_2_deplacementY = 0 ;
3
4 void setup()
5 {
6   pinMode( 2 , INPUT);
7   Serial.begin(9600);
8 }
9
10 void loop()
11 {
12   _ABVAR_1_deplacementX = analogRead(0) ;
13   _ABVAR_2_deplacementY = analogRead(1) ;
14   Serial.print("X =");
15   Serial.print(" ");
16   Serial.print(_ABVAR_1_deplacementX);
17   Serial.print(" ");
18   Serial.print(",");
19   Serial.print(" ");
20   Serial.print("Y =");
21   Serial.print(" ");
22   Serial.print(_ABVAR_2_deplacementY);
23   Serial.print(" ");
24   Serial.print(",");
25   Serial.print(" ");
26   Serial.print("BPmanette =");
27   Serial.print(" ");
28   Serial.print(! ( digitalRead(2) ));
29   Serial.print(" ");
30   Serial.println();
31 }
32
33
```