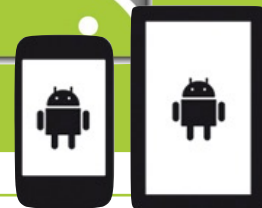


APP INVENTOR

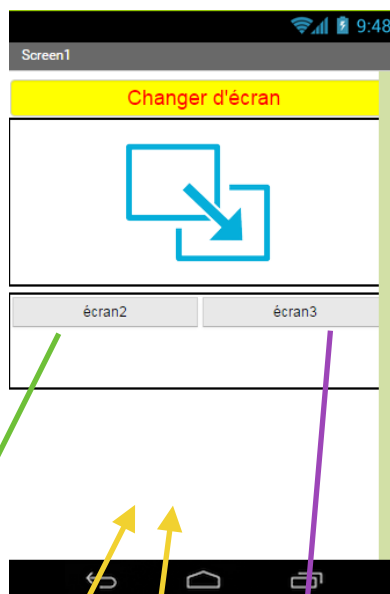


App MultiScreens

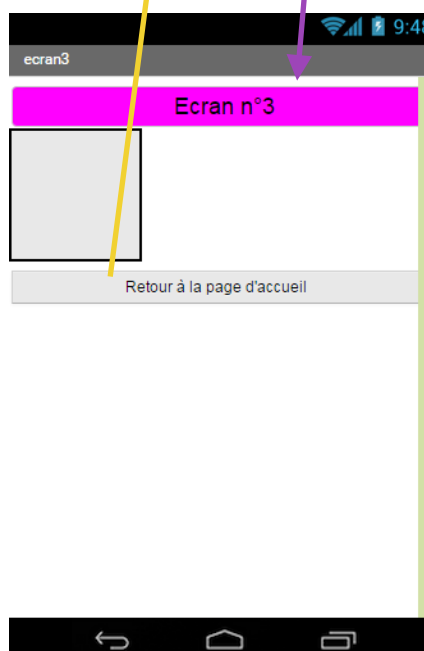
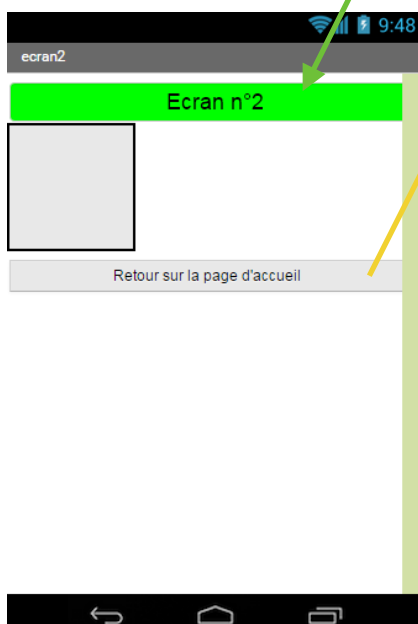


Cette application consiste à afficher un nouvel écran après avoir appuyé sur un bouton.

L'utilisateur demande de basculer vers une autre page de l'application et peut revenir sur sa page d'accueil. Ce petit programme a été conçu simplement pour se former à la réalisation d'une application qui nécessite l'usage de plusieurs pages écrans (multiScreens).

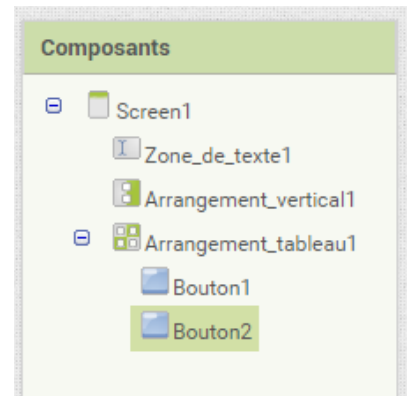
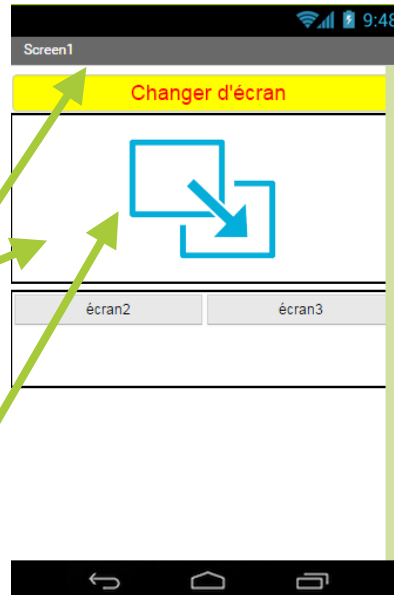
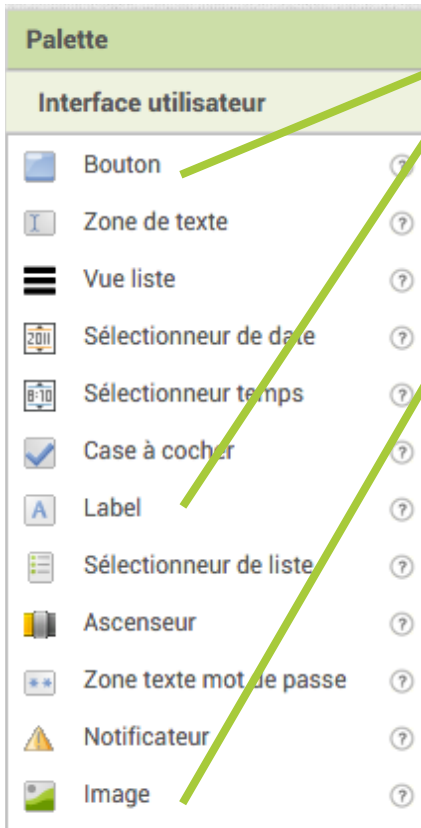


<https://youtu.be/oIBNr8bwT2Y>



Concevoir le premier écran

1



2

Insérez les composants :

Image : image ...

Label : pour les textes

Bouton : pour le bouton

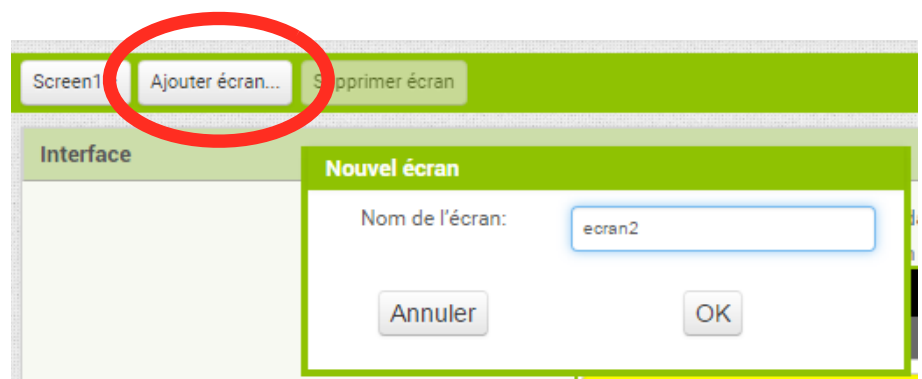
Zone de texte : Champ de texte qui permettra d'indiquer la masse et la taille de l'utilisateur (il est possible de paramétrer l'affichage du clavier en exclusivement numérique)

3

Ajouter un autre écran

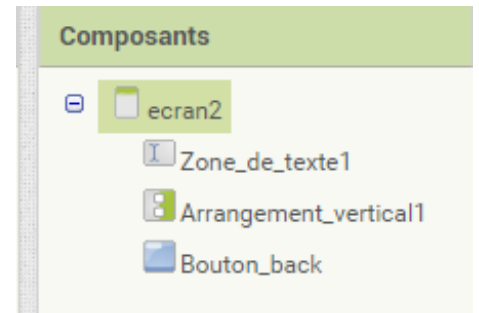
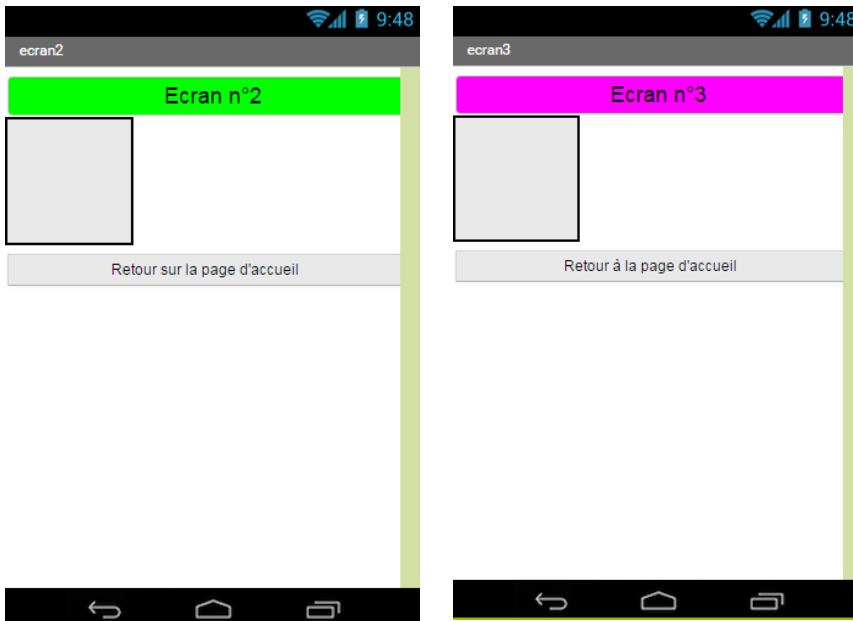


Par défaut, le premier écran se nomme Screen1 et ne être renommé.



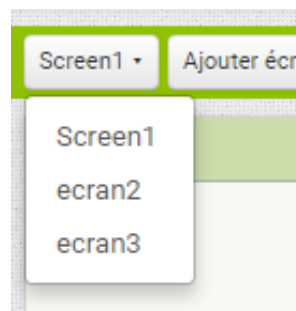
4

Concevez les écrans 2 et 3



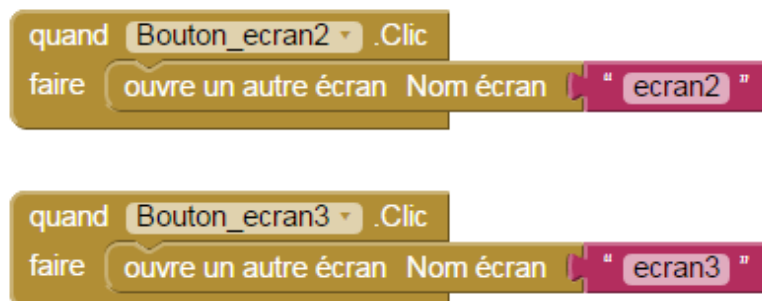
5

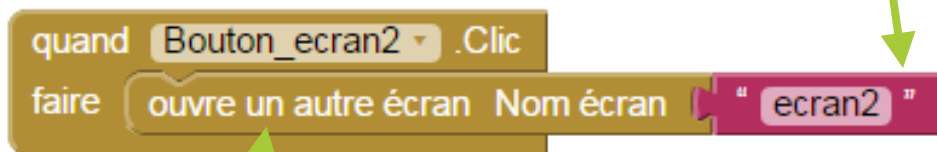
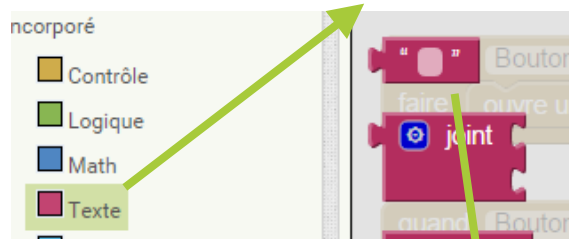
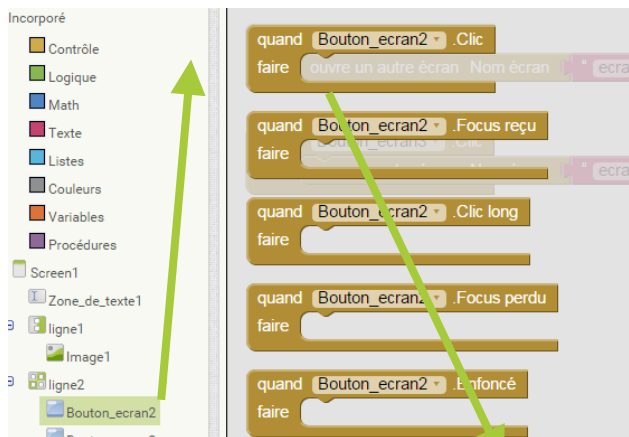
Basculez sur le design de Screen1



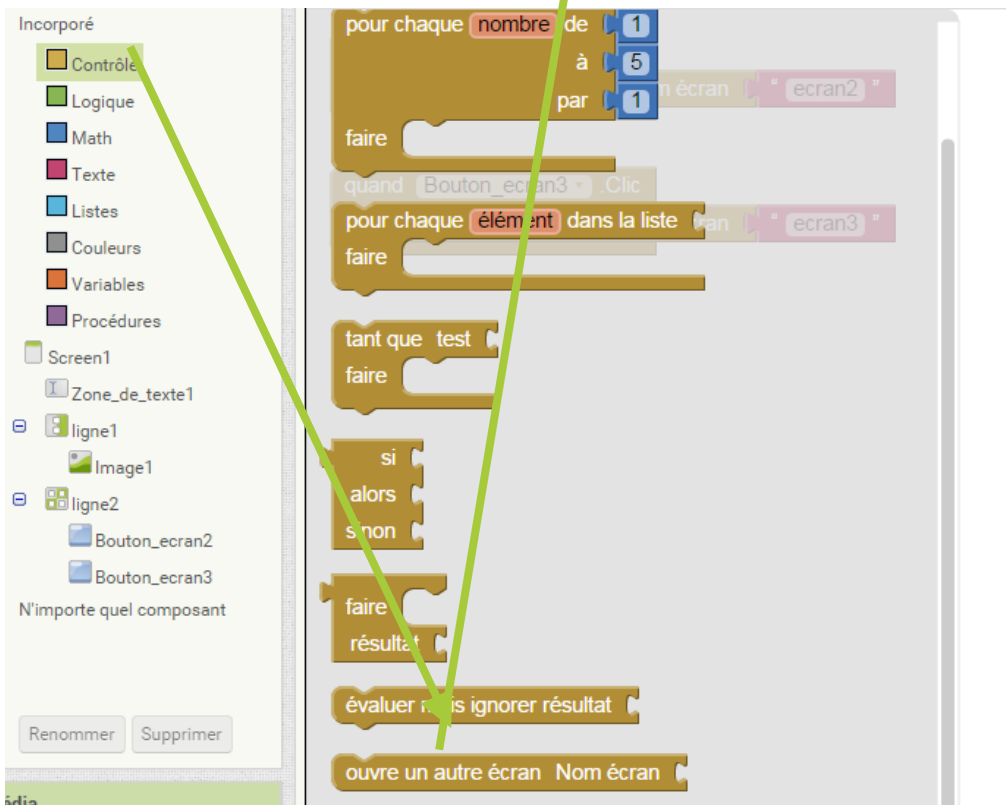
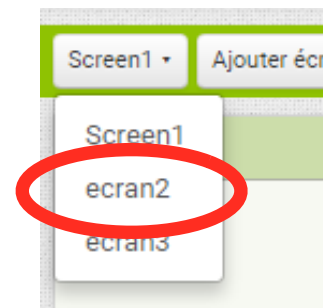
6

Dans Blocks, Programmez le code suivant



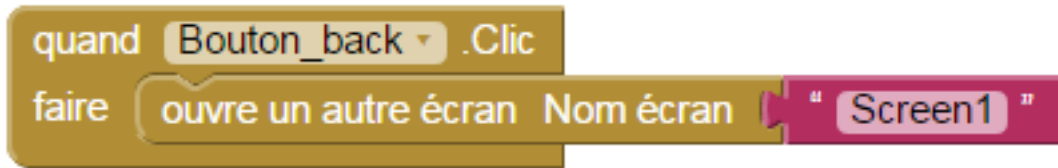


Attention
d'entrer le même
nom d'un écran



7

Basculer sur l'écran 2 --> Blocs



8

Basculer sur l'écran 3 -->
Blocs-->Ajouter le même code

