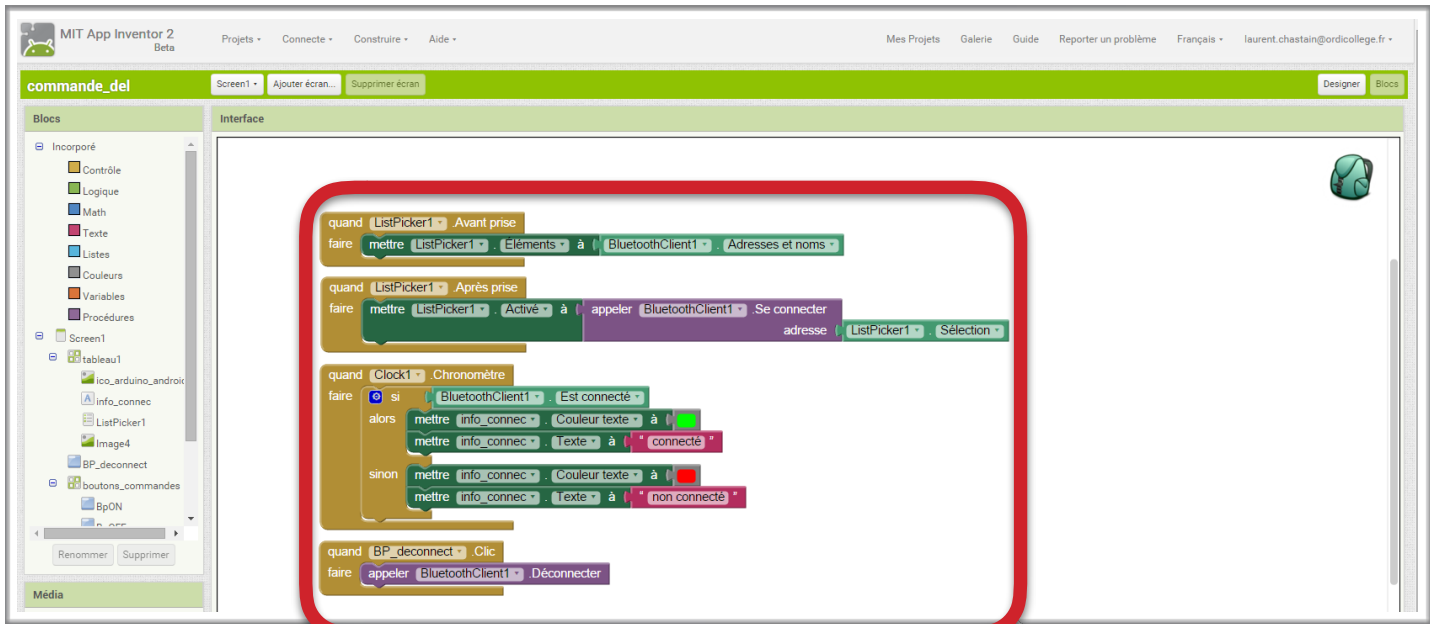
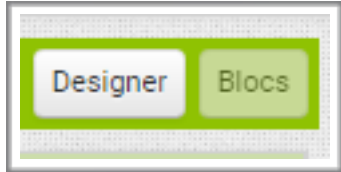




APP INVENTOR

BASCULER DANS LA ZONE DE TRAVAIL "BLOCS"

1 Ouvrir la fenêtre "Blocs" pour coder BpON et BpOFF.

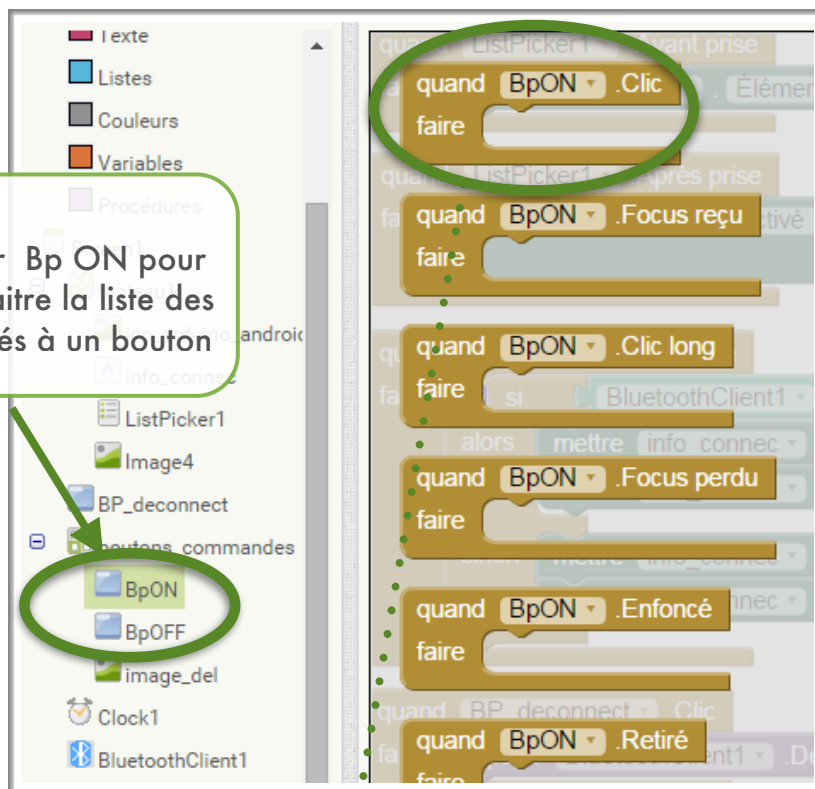


ATTENTION
NE PAS
MODIFIER !!!

CODER "BP ON"

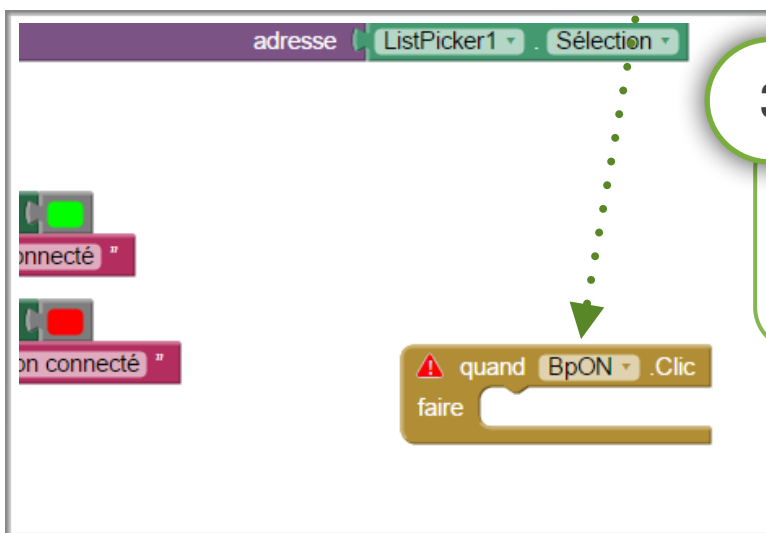
2

Sélectionner Bp ON pour faire apparaître la liste des Blocs associés à un bouton

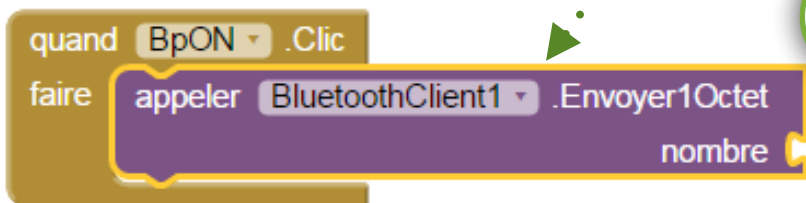


3

Glisser-déposer le bloc "Quand Bp ON.clic...faire" dans la zone de travail

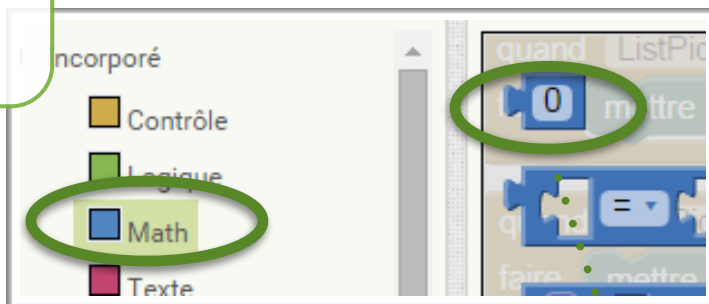


4
Sélectionner "BluetoothClient1" pour faire apparaître la liste des actions associés à cette fonction

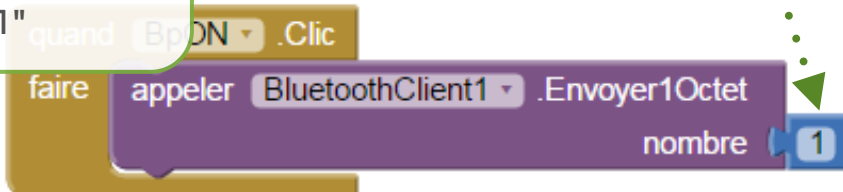


5
Glisser-déposer l'action "appeler BluetoothClient1.Envoyer un octet" dans le bloc

6
Dans l'onglet "blocs" -> "Math"



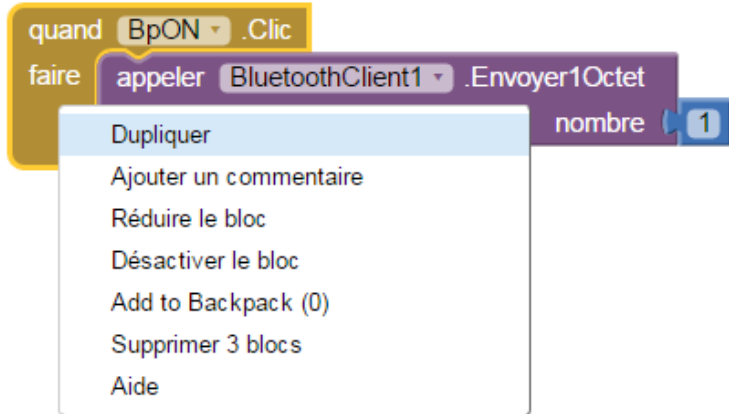
7
Glisser-déposer le chiffre "0" et modifier cette valeur par "1"



CODER "BP OFF"

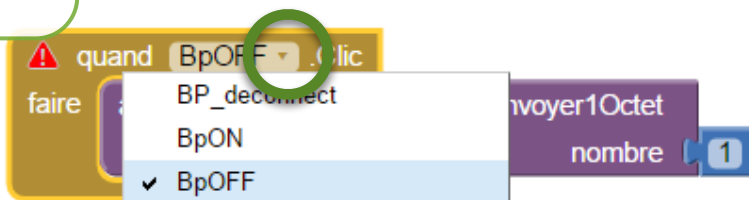
8

Clic droit sur le bloc jaune-
> Dupliquer



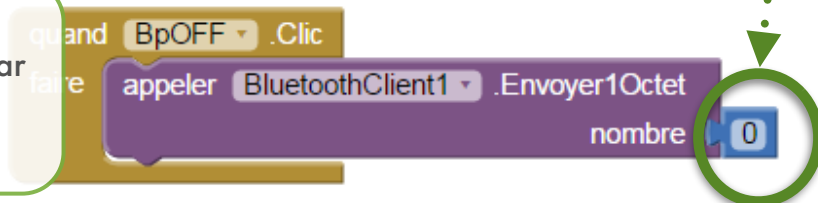
9

afficher une liste en cliquant sur
la flèche et modifier "BpON"
par "BpOFF"



10

Modifier cette valeur par
"0"



VERIFIER

