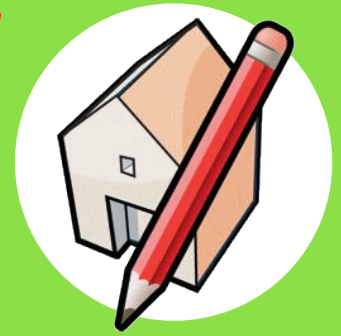


Utilisation de

SKETCHUP

MODELEUR VOLUMIQUE

CREER
UN CYLINDRE



REPRESENTER UN CERCLE

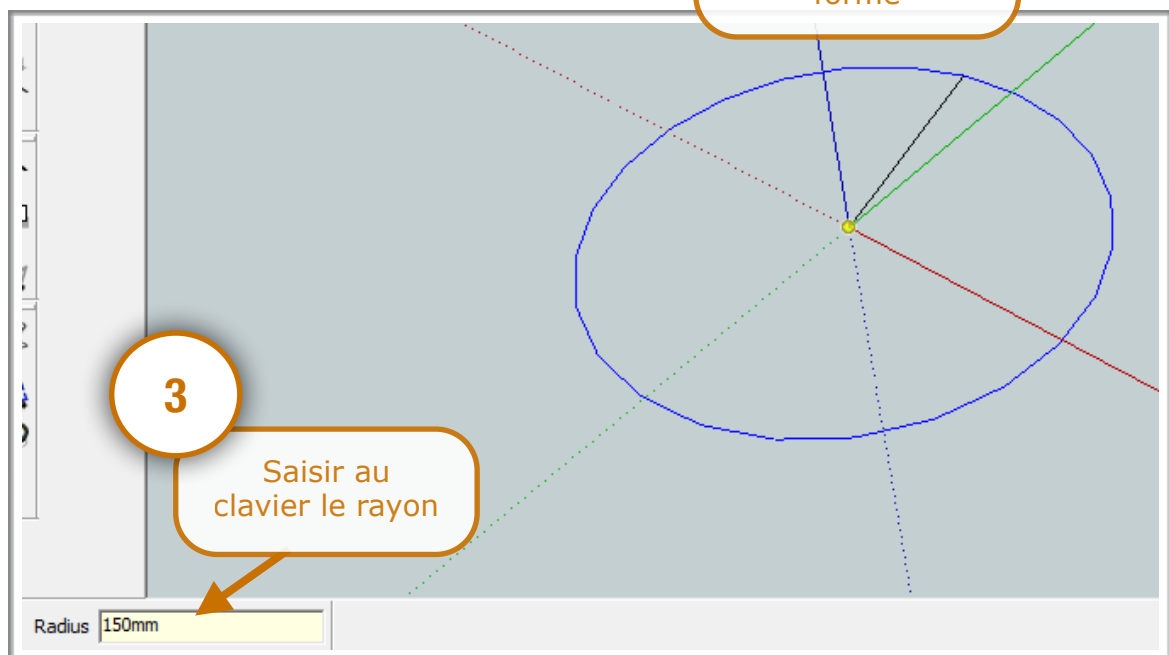
1

Choisir l'outil de dessin **CERCLE**



2

Dessiner la forme



3

Saisir au clavier le rayon

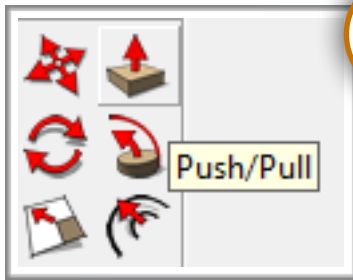
Radius 150mm

4

Valider en appuyant sur la touche ENTREE du clavier



EXTRUDER



1

Choisir l'outil
POUSSER/TIRER

2

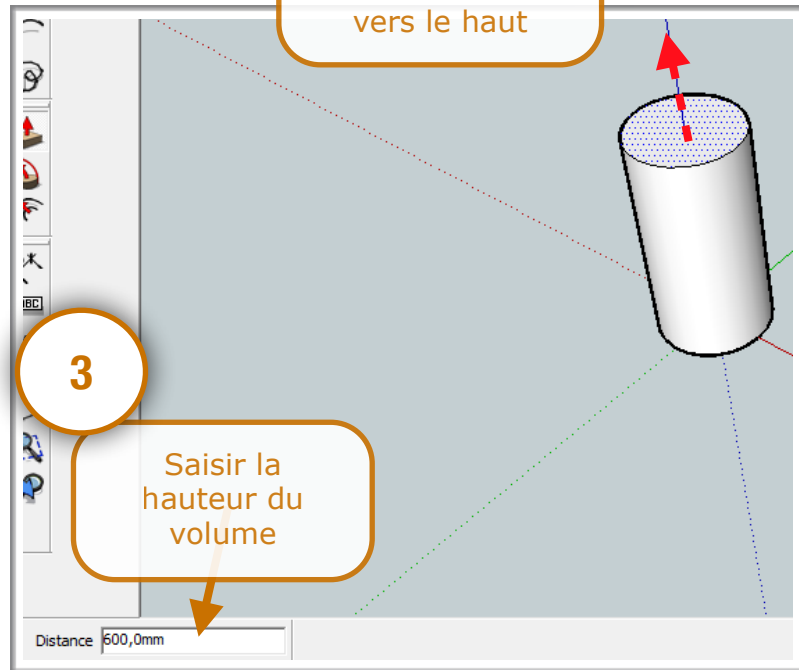
Tirer la forme
vers le haut

3

Saisir la
hauteur du
volume

4

Valider en
appuyant sur la
touche **ENTREE** du
clavier



CONTRÔLER LES DIMENSIONS

1

Choisir l'outil
DIMENSIONS

2

Cliquer sur chaque
segment et afficher
la dimension
correspondante

