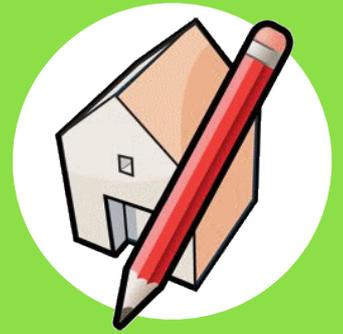


Utilisation de

SKETCHUP

MODELEUR VOLUMIQUE

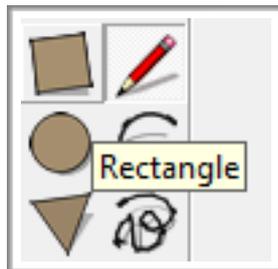
CREER
UN CUBE



REPRESENTER UN CARRÉ

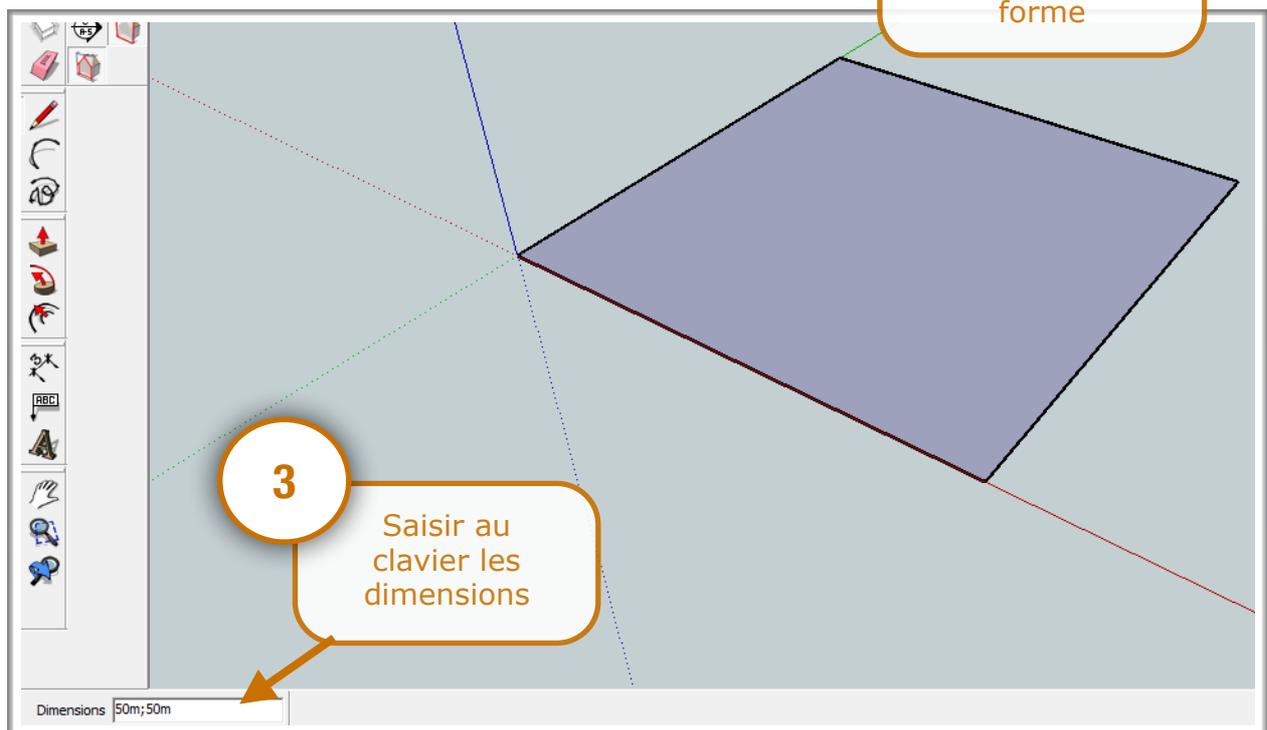
1

Choisir l'outil de dessin **RECTANGLE**



2

Dessiner la forme



3

Saisir au clavier les dimensions

4

Valider en appuyant sur la touche **ENTREE** du clavier



EXTRUDER



1

Choisir l'outil
POUSSER/TIRER

2

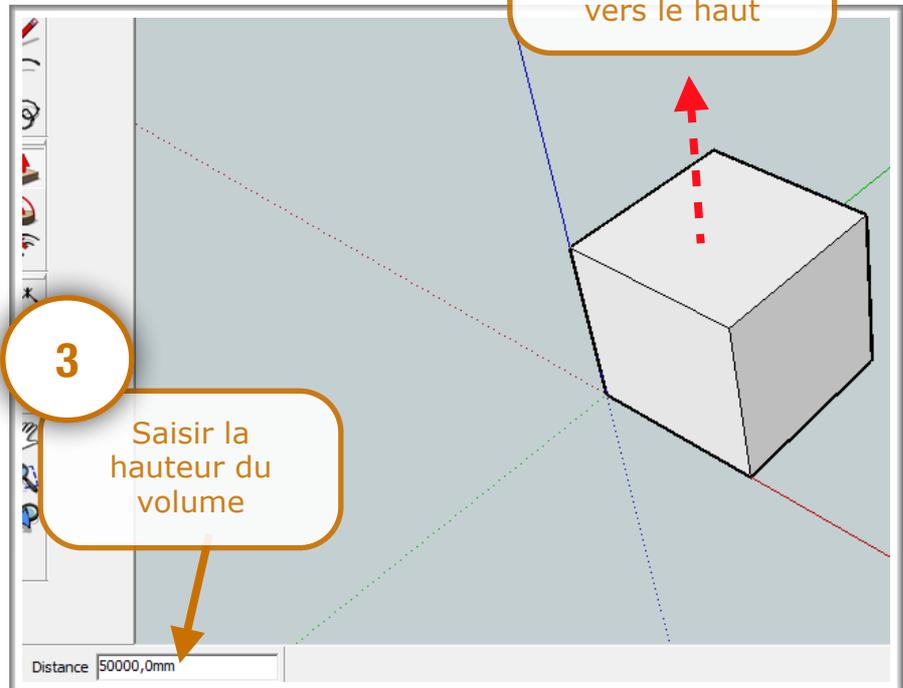
Tirer la forme
vers le haut

3

Saisir la
hauteur du
volume

4

Valider en
appuyant sur la
touche ENTREE du
clavier



CONTRÔLER LES DIMENSIONS

1

Choisir l'outil
DIMENSIONS

2

Cliquer sur chaque
segment et afficher
la dimension
correspondante

